

velitel		jednotka	ž.	zbraně	zbroj	kostým	
Wiliam, rytíř maršálek	James, vévoda						
	Greylock, rytíř generál	Robert D'Lyes		mágové z Hvězdna	-	černé roucho opásané provazem	
		Akee	3	Hadati – horalé z Yabonu obouruční meče, horalská kombinace	žádná, max kožené nátepníky nebo vesty	kilt, zbytek libovolný, typická je tunika bez rukávů, vlněný pléd a vlasy svázané do uzlu	
		Dolgan	4	trpaslíci z šedých věží velké štíty a jednoruční sekery, palcáty, kladiva apod.	ideálně celoplátová, minimálně kroužková	plnovous, zbroj, libovolné barvy	
		Galain	2	elfové z Elvandaru dlouhé luky, jednoruční meče	žádné kovové zbroje ani doplňky	špičaté uši, přírodní barvy	
		Subai (Elof)	2	stopaři Království jednoruční meče, lehké štíty, krátké luky	lehké, umožňující rychlý, tichý přesun	zelená tunika, doplňky v přírodních barvách	
	Carl, vévoda z Yabonu	pikenýři	3	píky, jednoruční meče	kovové zbroje	černomodré varkoče se znakem vlka (důležitá je modrá barva, znak a černá být nemusí)	
		střelci z Kortezu	2	luky dlouhé i krátké, jednoruční meče	kovové zbroje umožňující snadnou střelbu a pohyb	bílomodré varkoče (důležitá je modrá barva, bílá být nemusí)	
		těžká pěchota z Yabonu	4	jednoruční meče, velké štíty	kovová zbroj (min kyrys)	modré varkoče	
	von Darkmoor, ryt. Kapitán	Přístavní stráž – lukostřelci	1	krátké luky, jednoruční meče	žádné nebo jen lehké, prošívané, ojediněle kovové doplňky	bíločervené varkoče (důležitá je červená barva, bílá být nemusí)	
		Přístavní stráž – štítonoši	2	jednoruční meče, lehké štíty	lehké, prošívané, ojediněle kovové doplňky		
		Přístavní stráž – kopiníci	2	kopí, jednoruční meč			
		Palácová stráž – lukostřelci	1	krátké luky, jednoruční meče		černočervené varkoče (důležitá je červená barva, černá být nemusí)	
		Palácová stráž – štítonoši	2	jednoruční meče, lehké štíty			
		Palácová stráž – kopiníci	2	kopí, jednoruční meč			
		Karmínoví orli	3	jakékoli lehké	jakékoli	černá tunika i zbytek kostýmu, karmínový orel na hrudi nebo štítu	
	Gregory, vévoda z Jižních slatí	Shamata – kušiníci	1	kuše, jednoruční meče	lehké prošívané nebo kožené	žluté varkoče	
		Shamata – štítonoši	2	jednoruční meče, lehké štíty			
		Shamata – kopiníci	2	kopí, jednoruční meč			
		Landreth – kušiníci	1	kuše, jednoruční meče		lehké prošívané nebo kožené	černožluté varkoče (důležitá je žlutá barva, černá být nemusí)
		Landreth – štítonoši	2	jednoruční meče, lehké štíty			
		Landreth – kopiníci	2	kopí, jednoruční meč			
		Jižní slatě – štítonoši	2	jednoruční meče, lehké štíty			bílžluté varkoče (důležitá je žlutá barva, bílá být nemusí)
		Jižní slatě – štítonoši	2	jednoruční meče, lehké štíty			
		Jižní slatě – kopiníci	2	kopí, jednoruční meč			