

velitel		ž.	zbraně	zbroj	kostým
panthatianští kněží		-	-	-	hadí obličej (malování nebo masky), dlouhé bílé róby s kápí, v případě potřeby kápí propůjčíme u registrace, mívají obřadní dýky a jiné okultní nástroje a ozdoby
smaragdová stráž		3	obouruční meče a sekery	téměř žádná (věří, že je chrání královna a válečné malování)	jednoduchý, kalhoty nebo sukně s košilí, někteří jsou do půl těla nazí, všichni válečné malování a ochranné symboly v zelené barvě
Fadavah, nej. Generál	Kahil				
	Saurové	4	těžké zbraně (ne bodné a střelné)	těžká kovová, celoplátová nebo co nejvíc plátových doplňků	ještěří tváře, šupinaté tělo (malování nebo maska) (náročnost kostýmu bude zohledněna při bonusování kostýmů - počítá se i snaha:)
	Šingovy černé meče	3	jedenapůlruční nebo obouruční meče (ideálně černé:)	těžší - prošívané s kroužkovými nebo plátovými doplňky	pestré a různorodé kostýmy i výstroj, arabský nádech, doplňky v modré barvě (ideálně šerpa kolem pasu), nesmí mít varkoč
	Vici války	3	jakékoli lehké zbraně		
	Gegariho příkázání	3			
	Nahunтова velká banda	3	píky, jednoruční zbraně		
	Jamagrový železné pěsti	3	lehké štíty a jednoruční drtivé zbraně		
	pravidelné vojsko z Maharty		4	jednoruční meče a šavle, těžké štíty	těžké celoplátové nebo kroužkové
Duko, generál	Boiseho kompanie	3	jakékoli lehké zbraně	těžší - prošívané s kroužkovými nebo plátovými doplňky	pestré a různorodé kostýmy i výstroj, arabský nádech, doplňky v červené barvě (ideálně šerpa kolem pasu), nesmí mít varkoč
	Runcorova kompanie	3			
	Songtiho kompanie	3			
	Jallomova kompanie	2		lehká - prošívaná, kožené doplňky	
	Tulmeho kompanie	2			
	Gajova kompanie	2			
Nordan, generál	Dalbrinova kompanie	2	jakékoli lehké zbraně	žádné nebo lehké, prošívané s koženými doplňky	různorodé kostýmy vesnického ladění, doplňky v žluté barvě (ideálně šerpa kolem pasu), nesmí mít varkoč, zbroj nanejvýš „co se v chalupě našlo“, typická zbraň: sekera, kladivo, luk, dlouhý nože aj. venkovské zbraně
	Rastafova kompanie	2			
	Dubasova kompanie	2			různorodé kostýmy nomádského ladění, doplňky v žluté barvě (ideálně šerpa kolem pasu), nesmí mít varkoč, typická zbraň: šavle, štít, kopí a luk
	Jawanova kompanie	2			různorodé kostýmy vesnického ladění, doplňky v žluté barvě (ideálně šerpa kolem pasu), nesmí mít varkoč, typické jsou improvizované zbraně hospodských rváčů, viz úvod filmu Gangy New Yorku:)
	Zilovi žoldnéři	2			
	Džikandžijští kanibalové	2			kombinace lehkých zbraní, nepoužívají štíty ani střelné zbraně